

Översikt och syfte

Spark Blueprint™ är ett väldigt enkelt och snabbt ritverktyg. Det är ett snabbt sätt att säkra försäljningen, tack vare att kunderna kan få den information och de bilder de behöver för att tryggt kunna fatta beslut. Till skillnad från andra ritverktyg tar Blueprint bara några minuter att lära sig, och det är extremt enkelt att använda. Du kan enkelt rita och kakla ett rum och placera in möbler och sanitetsporlin på bara fem minuter.

Den här guiden ger dig en snabb presentation av Spark Blueprint™, så att du kan sätta igång på en gång. Användargränssnittet kan delas in i fem aktivitetsområden.

» Översiktsområde

Få en översikt på ditt rum och välj de sektioner du vill titta på.

» Kontrollområde

Hantera dina åtgärder – ångra, upprepa, starta om, spara/hämta projekt.

» Ritområde

Rita, placera, visa och arbeta med din ritning.

» Egenskapsområde

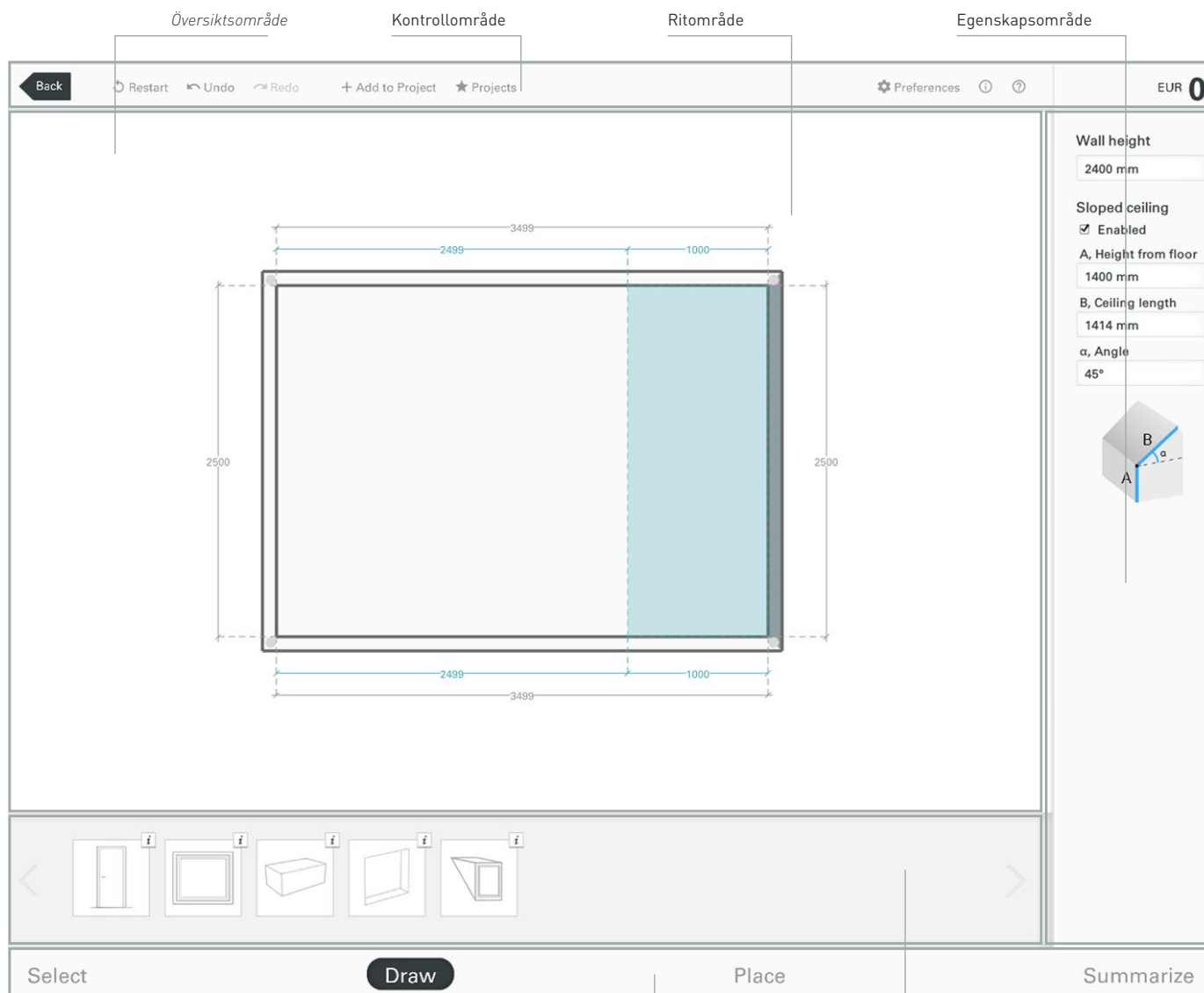
Hantera egenskaper hos objekten i ritningen, t.ex. fönsterhöjd och kakelmönster.

» Arbetsflödesområde

Styra skapandet av ritningen ända fram till utskrift av en komplett offert och förslag på kakling.

» Palettområde

Söka efter de produkter du vill ha och fortsätta arbeta med dem.



Översikt över användargränssnittet i Spark Blueprint™

Arbetsflödesområde

Palettområde

Arbetsflöde

Välj

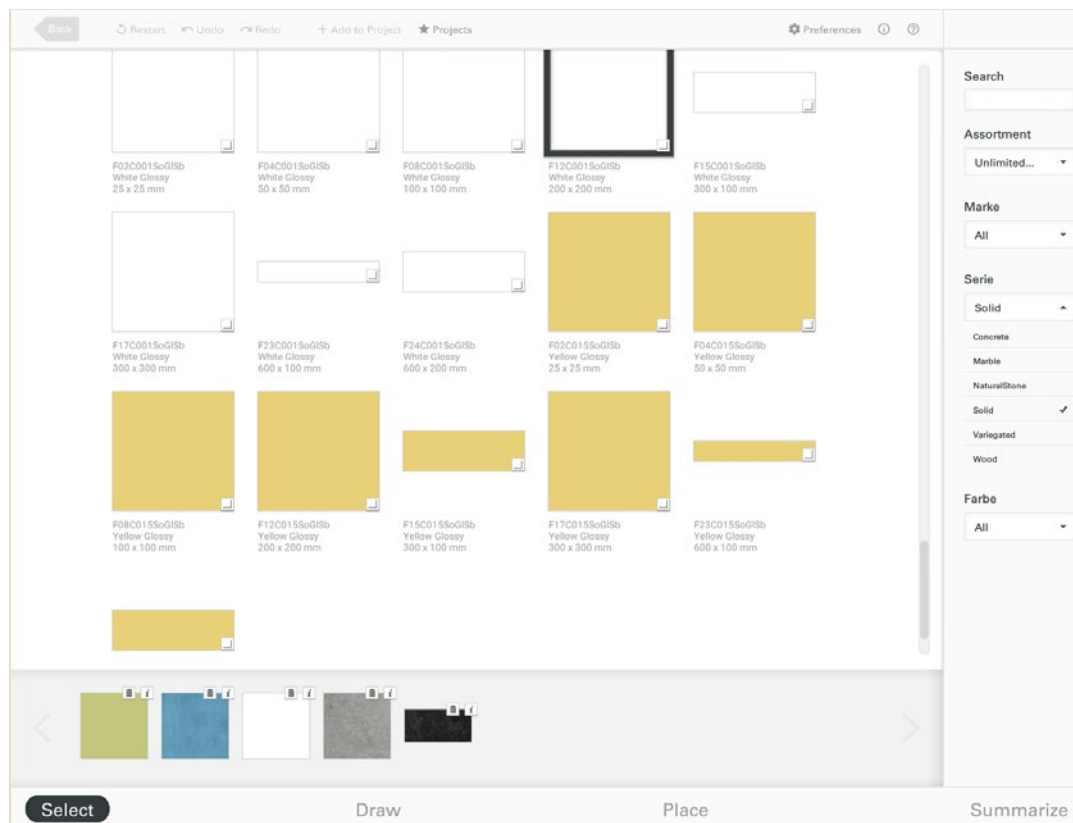
Sök efter och välj ut de produkter du vill använda i ditt projekt. Börja med att välja den produktgrupp du vill använda ur listan över produktgrupper i egenskapsområdet.

Använd filterfunktionen i egenskapsområdet för att söka efter rätt produkter med avseende på kollektion, format, färg och många andra egenskaper.

Du väljer en produkt genom att vänsterklicka på den. Den visas därefter i listan över valda produkter i palettområdet. Upprepa detta för alla de produkter du vill använda i projektet. Om du vill se en produkts fullständiga namn, trycker du på knappen "i" på produkten.

Om tre punkter visas längst ned till höger på en produkt, innebär det att det finns konfigurationsalternativ. Om du vill visa möbler väljer du Möbler ur listan över produktgrupper i egenskapsområdet. När det gäller möbler som motsvaras av en produkt med ett faktiskt artikelnummer kan du inte anpassa måtten. Det kan du däremot när det gäller standardmöblerna, vars skala du kan ändra efter behov.

Du kan även gå tillbaka senare och lägga till ytterligare produkter som du vill använda i projektet.



Välja produkter

Rita

I ritområdet kan du skapa en ritning av rummet. Vänsterklicka och dra i väggarna eller hörnen för att flytta dem. Dubbelklicka på en vägg för att skapa fler hörn. Dubbelklicka på ett befintligt hörn för att ta bort det. Använd musen eller piltangenterna för att flytta hörn och väggar så att de motsvarar rummets storlek och layout. För finjustering av mått rekommenderas tangentbordets piltangenter, som förflyttar väggarna en millimeter i taget.

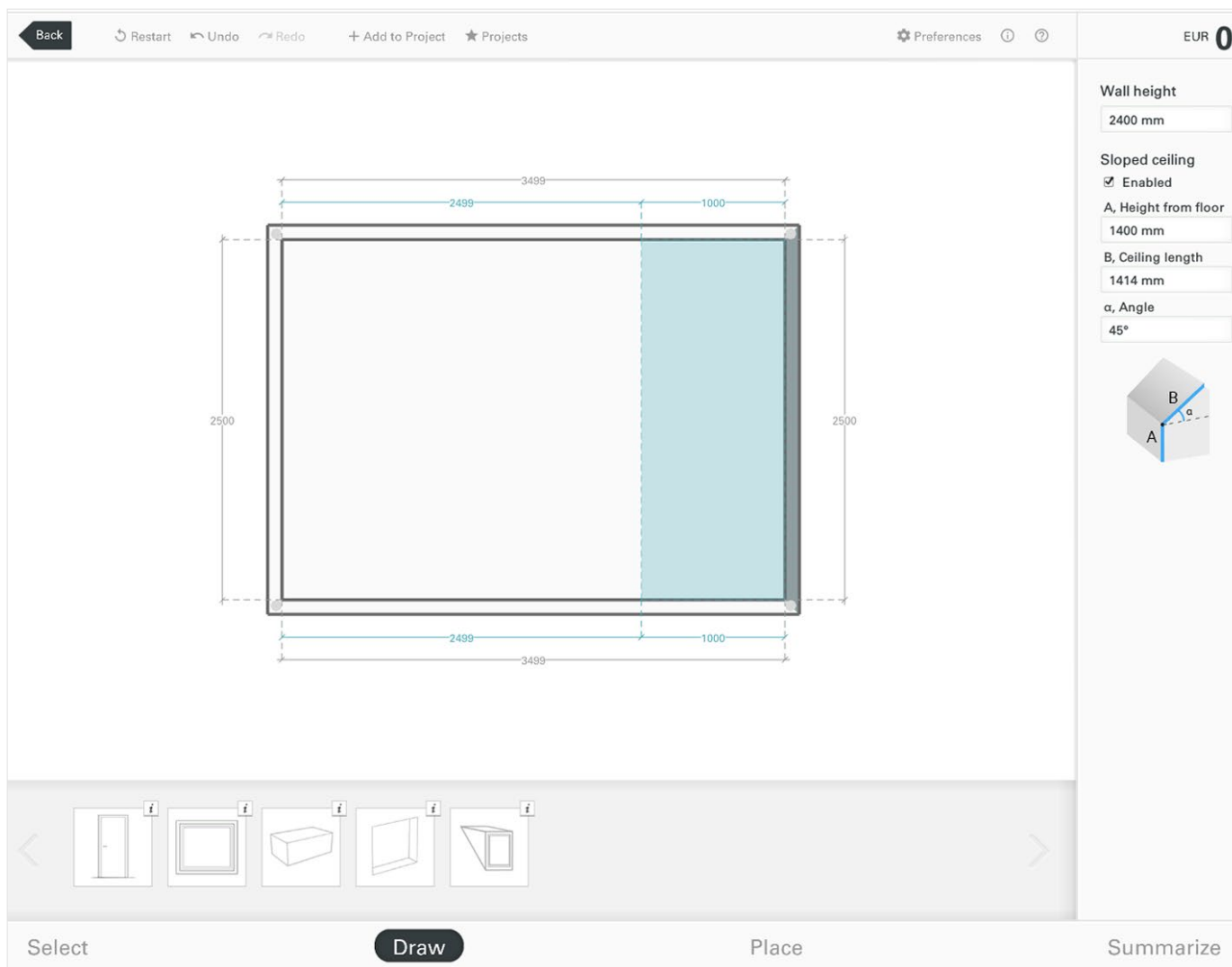
Klicka på dörrsymbolen i nedre vänstra hörnet för att sätta in en dörr. Klicka på den vägg där du vill sätta in dörren. Dra dörren längs med väggen genom att hålla vänster musknapp nedtryckt. Välj dörrtyp och ange dörrens mått i egenskapsområdet till höger. Lägg till fönster på samma sätt.

Dela upp rummet i olika sektioner med byggblocken. (Detta beskrivs nedan)

Snedtak

Klicka på den vägg där snedtaket ska finnas. Välj sedan Snedtak i Egenskapsområdet. Korrigera måtten för snedtaket genom att ändra parametrarna Vägghöjd, Taklängd eller Taklutning.

Placera burspråk i snedtaket med hjälp av burspråksverktyget i palettområdet. Det är även möjligt att placera fönster och nischer i snedtaket.



Rita rum

Placera

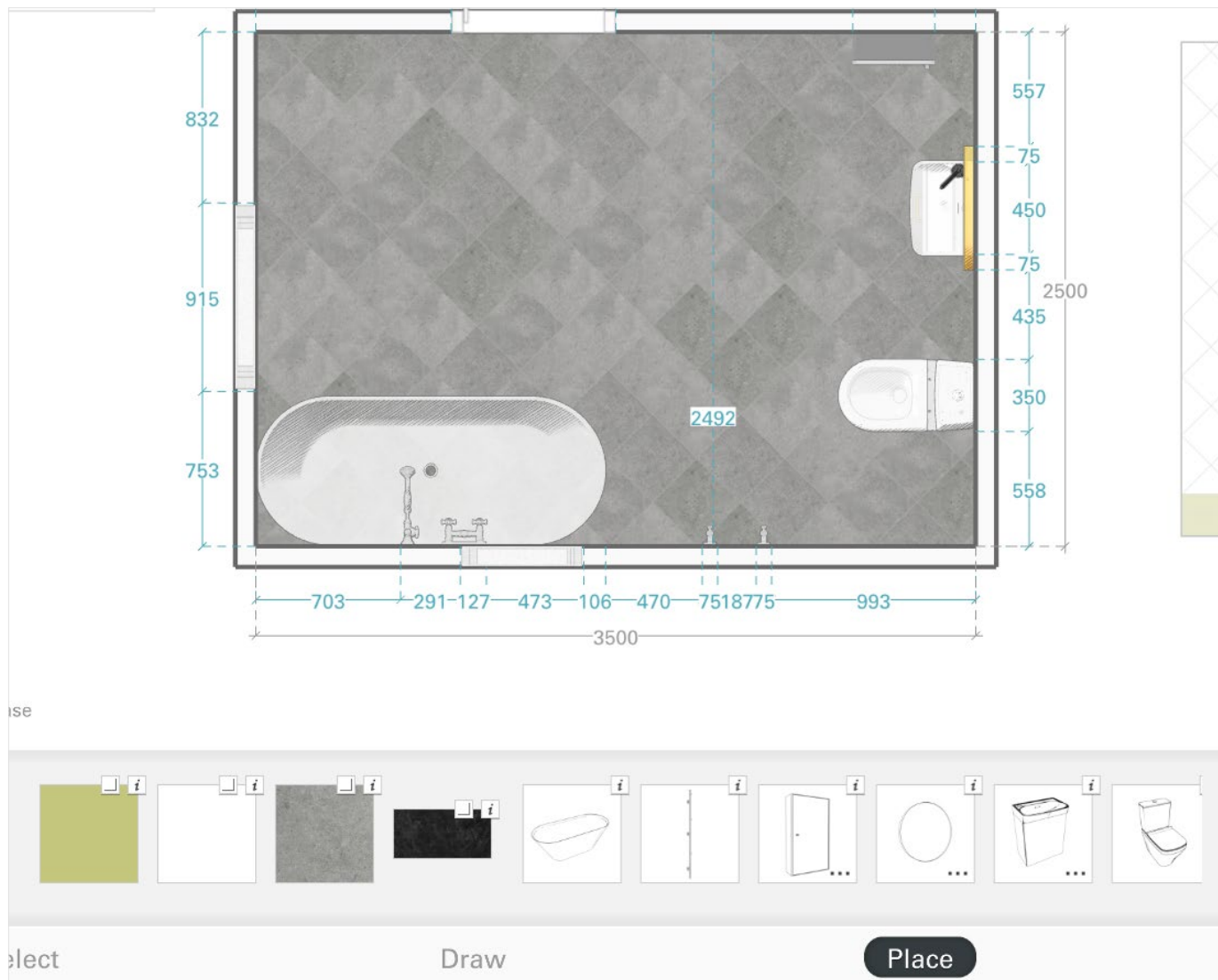
I vyn Placera visas en vägg i taget. I Översiktsområdet som visas i det övre vänstra hörnet, kan man se det ritade rummet ovanifrån. Den vägg som för närvarande visas i ritområdet är markerad. Klicka i bilden när du snabbt vill växla till motsvarande vägg eller golv.

Kakel

Välj ett kakel i palettområdet med vänster musknapp, kaklet markeras då med en svart ram. När du vill placera ut den första kakelplattan klickar du på en vägg och håller musknappen nedtryckt. Flytta längs väggen och släpp upp knappen, för att på så sätt placera flera plattor i taget. Kakelplattorna fäster automatiskt i hörn, längs kanter och i mitten av väggarna, samt vid andra kakelplattor. Använd egenskaperna 'Mönster' och 'Mönster, rotation' i egenskapsområdet för att rotera kaklet och ändra mönstret. Du kan flytta rutnätet innan du lägger ut kakelplattorna genom att hålla höger musknapp nedtryckt samtidigt som du flyttar musen.

Du kan ta bort plattor genom att klicka på knappen Radera nere till vänster i ritområdet och klicka på plattorna. Du kan ta bort flera plattor i taget genom att klicka, dra och släppa musknappen i ett kaklat område. Klicka en gång till på knappen Radera för att avsluta funktionen.

Observera att du måste radera lagda plattor innan du kan ändra fogarnas placering eller byta kakelplattor. Nytt kakel kan inte placeras ovanpå redan befintligt kakel.



Placera kakel och möbler

Våtrumsgolv, -vägg och -bård

Våtrumsgolv, -vägg och -bård placeras ut på ett liknande sätt som kakel, med några undantag. Eftersom produkten säljs i löpmeter, rullas den ut över golv och vägg. Innan produkten placeras ut skall uppvik och överlapp definieras i Egenskapsområdet. När golvmattan placeras ut nära en vägg viks den automatiskt upp på väggen. På motsvarande sätt läggs väggmattan automatiskt omlott över den uppvikta golvmattan. Bården läggs omlott över väggmattan. Observera att Uppvik och Överlapp måste definieras innan produkterna placeras ut.

Välj en golvmatta i palettområdet med vänster musknapp. Produkten markeras då med en svart ram. Välj önskat uppvik och riktning i Egenskapsområdet. Klicka på ena ändan av golvet, håll musknappen nedtryckt och dra fram till motsatt vägg och släpp upp musknappen. Mattan fäster automatiskt i rummets väggar.

Placera vägg och bård på samma sätt.

Möbler

Välj en möbel i palettområdet med vänster musknapp, den markeras då med en svart ram. Du placerar ut möbeln genom att klicka på ett golv eller en vägg. Använd musen eller piltangenterna för att flytta på möbeln. Du kan ändra möbelns mått via egenskapsområdet. Om du vill ta bort möbeln markerar du den med musen och drar ut den utanför väggen eller golvet.

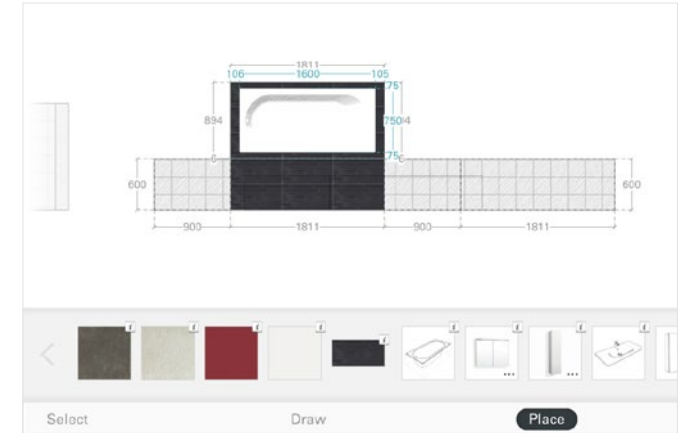
Byggblock och nischer

Byggblock och nischer används för att skapa inkaklade badkar, en skiljevägg eller en nisch i en vägg, för att ge några exempel.

Genom att klicka på byggblocket i Översiktsområdet eller genom att bläddra förbi väggarna, kommer du att se en utvecklad 2D-yta. Det är nu enkelt att kakla byggblocket på samma sätt som väggarna. I exemplet till höger har ett badkar från standardsortimentet, speciellt utformat för att användas med byggblocken, placerats på blocket.

Med de här två elementen kan man som exempel skapa följande:

- Skiljeväggar
- Inkaklat badkar
- Inkaklad toalettciestern
- Nischer
- Trappor
- Block på block



Placera kakel på ett byggblock med ett badkar på ovensidan



Färdigt inkaklat badkar

Summera





Du kan se dig omkring fritt i rummet genom att klicka och dra med vänster musknapp i bilden. Håll musens högerknapp nedtryckt om vill panorera över bilden. För att rikta kameran med precision håll nere CTRL och klicka och dra med vänster musknapp.

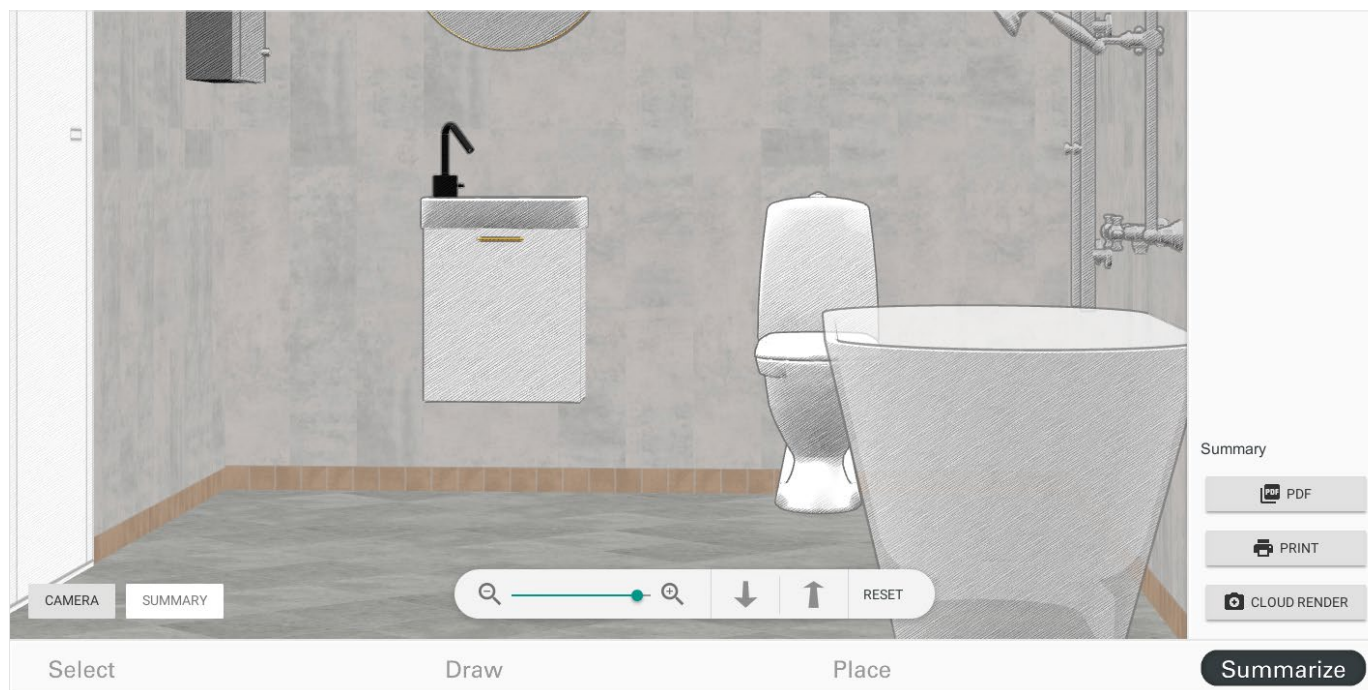
Om du vill röra dig framåt eller bakåt i bilden använd pilknapparna eller scrollhjulet på musen.

Zooma in eller ut genom att använda Zoom-kontrollen eller genom att hålla nere SHIFT och samtidigt scrolla med musens scrollhjul.

För att återgå till utgångsläget tryck på Återställ.

Kontrollera att ritningen ser riktig ut och gör ändringar om det behövs. Klicka på knappen Summera för att visa en sammanställning av de produkter du har valt.

Item	Quantity	Number of boxes
 F05C110VaSpSb Beige Matte 75 x 75 mm	211	211 (x1 pcs)
 F35C104VaSpSb Grey Matte 1000 x 200 mm	179	179 (x1 pcs)
 F17C805NaSpSb Grey Matte 300 x 300 mm	116	116 (x1 pcs)
 VÄGGSKÅP 70x40 cm 864013 Frostat glas Grå		



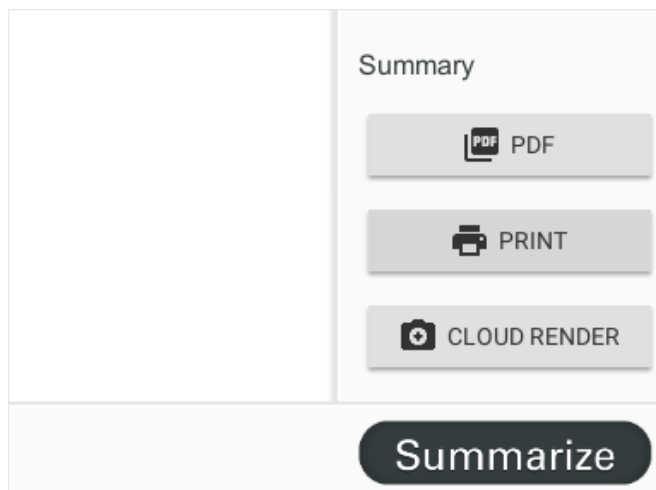
Summeringsområde/3D-vy

Skriva ut

Du kan skriva ut ritningen och en detaljerad summering via vyn Summera. Tryck på knappen Skriv ut under 3D-bilden i ritområdet. Dialogrutan för utskrift visas, och du kan välja skrivare. Det utskrivna häftet omfattar en summering över alla produkter, en detaljerad spilltabell för kakelplattor, en bild av varje vägg/golv och en 3D-vy.

PDF

Knappen PDF skapar ett PDF-dokument av projektet. Dokumentet öppnas i den PDF-läsare som finns installerad på datorn.



Knappen Skriv ut

Spara och ladda

Du kan spara ett eller flera förslag för att kunna öppna dem senare. Tryck på knappen Lägg till i Projekt under huvudmenyn för att spara förslagen tillfälligt. Om du vill spara ett annat förslag för rummet ändrar du i förslaget och trycker på Lägg till i Projekt igen. Du kan nu öppna dina sparade projekt genom att trycka på knappen Projekt. Härifrån kan du byta namn på och ta bort förslag med hjälp av symbolerna ovanför varje förslag. Tänk på att trycka på knappen Spara projekt, så att filen sparas permanent på din dator. Nästa gång du startar Blueprint kan du hämta projektet med alla förslag via knappen Hämta projekt och sedan välja efter namn.



Projektvyn, spara och hämta projekt

Summary

Item	Quantity	Number of boxes	Cost	Total cost
4667-6 Amaranto 20X20 300 x 300 mm	208	6 (+35 pcs)	735	= 4410
4700-6 Tatico 20X20 300 x 300 mm	402	12 (+35 pcs)	630	= 7560
2673060120 Del Conca Hem 18 Muretto svart 600 x 300 mm	58	15 (+4 pcs)	1381	= 20715
forma-variety-100x35 FORMA 100x35cm 181001 Delat front Svartbetad ek 10302 Övers Svart Glas 2073 Porälin V8 98964 For You Krom 12334 Handtag nr. 3, Krom 1000 x 350 x 600 mm	1		16430	= 16430
bag-line-100 Top-Line 100 489000 Svartbetad ek 1000 x 190 x 700 mm	1		5985	= 5985
10300 Close coupled toilet 300 x 630 x 800 mm	1		1600	= 1600
10600 Bathub 1800 x 800 x 660 mm	1		3000	= 3000
forma-cabinet-40x172x35 Högskåp 40x172x35 cm 884357 Inleg. handtag 7 Svartbetad ek 400 x 350 x 1720 mm	2		6635	= 13270
				SEK 72 980

En sida från utskriften